

	1年次		分野/領域	2年次		3年次		4年次		将来の可能性	
	前期	後期		前期	後期	前期	後期	前期	後期		
共通専門科目	▲☆グラフィックデザインⅠ ②	▲☆グラフィックデザインⅠ ②	グラフィックデザイン領域科目	▲グラフィックデザインⅡA ②	▲グラフィックデザインⅡB ②	▲グラフィックデザインⅢA ③	▲グラフィックデザインⅢB ③	○卒業研究 ⑧	⑧	<職種例> グラフィックデザイナー/広告アートディレクター/クリエイティブディレクター/プランナー/エディター <業界例> グラフィックデザイン業界/広告業界/パッケージ業界/編集出版/DTP業界/web業界 他	
				▲グラフィックデザインⅡC ②	▲グラフィックデザインⅡD ②	グラフィックデザイン論 ②	グラフィックデザイン実践論 ②				
				☆タイポグラフィ ②	☆タイポグラフィ ②	※領域推奨科目 リアルデザインワーク演習 CFプランニング					
				☆インフォグラフィックス ②	☆インフォグラフィックス ②						
					アートディレクション概論 ② デザイン作家論 ②						
▲☆イラストレーションⅠ ②	▲☆イラストレーションⅠ ②	イラストレーション領域科目	▲イラストレーションⅡA ②	▲イラストレーションⅡB ②	▲イラストレーションⅢA ③	▲イラストレーションⅢB ③	○卒業研究 ⑧	⑧	<職種例> イラストレーター/画家/造形作家/絵本作家 他 <業界例> 広告業界/グラフィックデザイン業界/映像業界/出版業界/美術業界/教育業界 他		
コミュニケーション・キャラクター論 ②			▲イラストレーションⅡC ②	▲イラストレーションⅡD ②	絵画造形表現論 ②	絵本企画 ②					
			イラストレーション概論 ②		※領域推奨科目 グラフィックデザイン論 リアルデザインワーク演習 知的財産法						
			☆人体デッサン ②	☆人体デッサン ②							
				※領域推奨科目 キャリアデザイン特講 身体メディア論		※領域推奨科目 現代映像デザイン論 デザイン作家論					
▲☆映像情報デザインⅠ ②	▲☆映像情報デザインⅠ ②	映像情報デザイン領域科目	▲映像情報デザインⅡA ②	▲映像情報デザインⅡB ②	▲映像情報デザインⅢA ②	▲映像情報デザインⅢB ②	○卒業研究 ⑧	⑧	<職種例> 映像デザイナー/UI・UXデザイナー/クリエイティブディレクター/Webデザイナー/企画職 他 <業界例> 映像業界/IT業界/広告業界/Web業界/ゲーム業界/各種メーカー 他		
☆感覚変換表現 ②	☆感覚変換表現 ②		▲映像情報デザインⅡC ②	▲映像情報デザインⅡD ②		モーション&エディット演習 ②					
			WebデザインⅠA ②	WebデザインⅠB ②	WebデザインⅡA ②	WebデザインⅡB ②					
			デジタル造形論 ②	空間アート論 ②	※領域推奨科目 デザインマネジメント論	※領域推奨科目 メディアプロデュース論					
			※領域推奨科目 タイポグラフィ 身体メディア論 キャリアデザイン特講 3DCG演習	現代映像デザイン論 ②						※領域推奨科目 人間工学 タイポグラフィ メディアリテラシー デザイン材料	
▲☆空間プロダクトデザインⅠ ②	▲☆空間プロダクトデザインⅠ ②	空間プロダクトデザイン領域科目	▲空間プロダクトデザインⅡA ②	▲空間プロダクトデザインⅡB ②	▲空間プロダクトデザインⅢA ②	▲空間プロダクトデザインⅢB ②	○卒業研究 ⑧	⑧	<職種例> インテリアデザイナー/商業施設デザイナー/照明デザイナー/プロダクトデザイナー/商品企画開発職 他 <業界例> ディスプレイ業界/美術セット業界/リフォーム業界/家具業界/玩具業界/パッケージ業界 他		
	空間デザイン概論 ②		▲空間プロダクトデザインⅡC ②	▲空間プロダクトデザインⅡD ②	プロダクトデザイン論 ②						
			レンダリング ②	デザイン材料 ②	※領域推奨科目 デザインマネジメント論 インテリアコーディネート演習						
			デザイン製図 ②	デザインCAD ②							
				※領域推奨科目 人間工学							
○デザイン学概論A ②		身体メディア論 ②	色彩構成論 ②	CFプランニング ②							
○☆デザイン基礎A ②	○☆デザイン基礎B ②		メディアリテラシー ②	デザインマネジメント論 ②							
☆静物デッサン ②	☆静物デッサン ②		人間工学 ②	知的財産法(著作権関連法) ②							
☆基礎ドローイング ②	☆基礎ドローイング ②	キャリアデザイン特講 ②		リアルデザインワーク演習 ②							
デザイン史 ②	視覚構成原理 ②	3DCG演習 ②		インテリアコーディネート演習 ②							
☆彫刻 ②	☆彫刻 ②	工芸 ②	企画・広告・マーケティング論 ②		メディアプロデュース論 ②						
		絵画 ②									

○ 必修 / ▲ 選択必修 / ☆ 前期又は後期でのクラス別科目 / 科目名の後ろの数字は単位数を表わす。

※2023年度以前入学者用のカリキュラムツリーは、過年度の『履修要項』を参照してください。