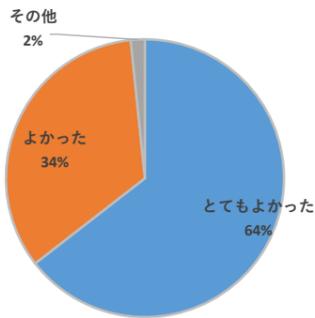
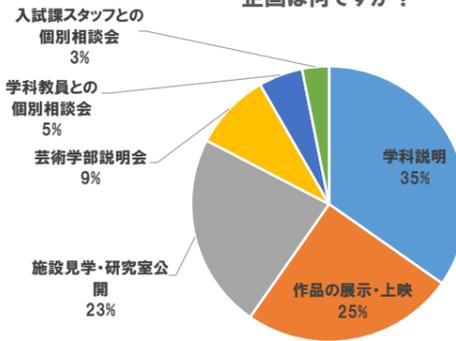


2021年度第4回オープンキャンパスアンケート

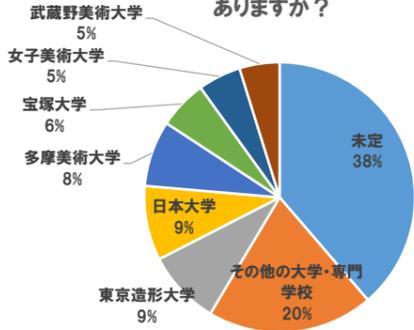
①オープンキャンパスはいかがでしたか



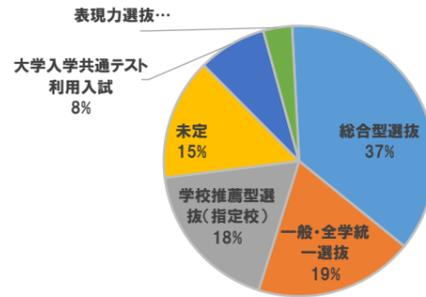
②今回のオープンキャンパスに参加して参考になった企画は何ですか？



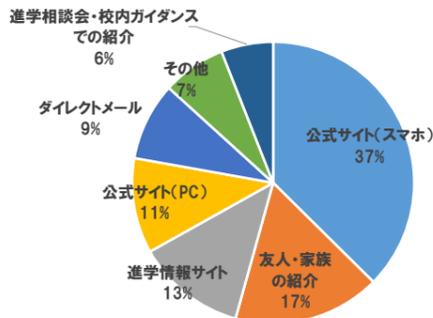
③他大学のオープンキャンパスに参加される予定はありますか？



④どの入試区分での出願を検討していますか？



⑤オープンキャンパスの情報を何で知りましたか？



Q6. ⑥オープンキャンパスについての感想を自由にお聞かせください

回答
・今回は、学生さんによる相談会や施設見学があり、より身近な意見が聞けたのが良かった
・在校生との相談会(写真科)で手厚く色々な事を教えてもらいこの学校への印象がとても良くなり、入学したいと強く思いました。オープンキャンパスに来て本当に良かったです。配られた冊子もデザインが良くて中身もとてもためになるものばかりでした。
・先生方、生徒さん方の印象がとても好印象でした。距離が近くて個々の個性が出しやすそうだと感じました。
・一つ一つの施設を詳しく説明して下さい、詳しく知ることが出来ました ホームページで見ると、施設が充実しており、広く綺麗で来てみてよかったです
・映像学科の見学に参加し、とても良かったです。初めて触れる機材や撮影の裏側や照明の説明がとてもためになりました。
・映像学科で最初の入試方式などの話もわかりやすく説明がありその後、ディズニー映画を題材とした模擬授業での内容(技術と魔法)ということの違い、ディズニーをはじめとした会社が昔のもののおまじゆをうまくしているということがよく分かりました そして施設見学では、テレビのようなところのスタジオの様々な機材や、在校生さんの作品を観てこのような作り方をしているという事と映画スタジオの先生がおっしゃっていた概念という言葉や実際のセットを使った説明がとても面白かったです
・今回初めてのOCだったので、学科全体のイメージや内容を知ることができてよかったです。 また、施設もとても綺麗で授業や作業がしやすそうだと感じました。
・デザイン学科とマンガ学科の何が違うのかがそこまでわからなかったけど今回のような感じなのかが、何が違うのかがわかってよかった先生との対面でわかりやすく学科や授業のことなどを説明してくれた
・まだ一年生でわからないことも多かったですが大学生のときこんなこと学ぶことができたならとても楽しいだろうなって思いました！施設も綺麗で先輩方先生方も親切で優しく嬉しかったです。
・初めて見にこさせていだいたのですが生で見ないと分からなかったことが沢山知れてすごく楽しくあっという間な時間でした。ワークショップも楽しかったです。直接質問もできて良かったです。
・インタラクティブメディア学科では決まりのない作品を作っているのを見てアイデア+技術だと感じました。表現の塊が作品になると感じました。
・大学内を学生さんが案内してくださったりして、大学内の印象はとてもよかったです。いろいろな施設が設備されていることを知れたのでよかったです。
・受験の時に使うポートフォリオのことや、校内の雰囲気など実際に行かないとわからないことをたくさん知ることができたのでよかったです。
・授業はとてもおもしろそうで、卒業生の卒業制作もすばらしかったです。図書室もたくさんの絵に関する本があって、とても興味がわき、ぜひ入学したいとおもいました。
・合格者のポートフォリオを見たので、入試に向けて何をすれば良いのかイメージを掴むことが出来た。具体的に何を学ぶのかを知れたよかったです。
・Unity等のPCソフトを体験してみて、ゲーム学科での授業のイメージを掴むことが出来た。学生さんとお話して、必修科目以外は自由に選択して受けることが出来ることが聞けたので、興味が湧いた。
・ゲーム学科の説明を聞かせていただきました。授業の内容が魅力的で、とても興味を惹かれました！学科の説明を受けて自分に合わなかった場合のことを懸念していましたが、かえって楽しみになりました。
・マンガ基礎講座、キャラクターイラスト講座を受けてみて、短い時間の中でも学びになる事があった。学科の特徴や、入試に必要なこと、これから作品を制作するにあたって重要な事を知ることができた。とても有意義な時間になった。
・学科について詳しく説明していただいて、総合選抜の入試についても基準などを教えていただいたのが非常に良かった。漫画の書き方講座もわかりやすく教えてくれて、事前課題の漫画にどう取り組めばいいかわかったのも良かった。
・初めて訪れることができ、校内の雰囲気や活動の様子をしっかりと見ることが出来て良かった。先生方、先輩方の対応も優しく、わかりやすかった。学科も説明や実際に見てみることでイメージがまとまった。